**Casi d’uso iterazione 0:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC1: Visualizzazione Eventi |
| **Descrizione** | Mostra tutti gli eventi disponibili |
| **Attori** |  |
| **Obiettivi** | Mostrare gli eventi disponibili |
| **Precondizioni** | / |
| **Passi** | 1. L’utente entra nella pagina di visualizzazione degli eventi 2. Il sistema stampa a video tutti gli eventi disponibili 3. L’utente può selezionare un evento di interesse 4. Il sistema mostra altri dettagli relativi a esso |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | Generalizzazione:  UC1.1: Visualizzazione per data  UC1.2: Visualizzazione per luogo  UC1.3: Visualizzazione per tipo  UC1.4: Visualizzazione per preferenze |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC1.1: Visualizzazione per data |
| **Descrizione** | Mostra tutti gli eventi disponibili ordinati per data ascendente o discendente |
| **Attori** | User |
| **Obiettivi** | Mostrare gli eventi disponibili in un certo ordine |
| **Precondizioni** | / |
| **Passi** | 1. L’utente entra nella pagina di visualizzazione degli eventi 2. Il sistema stampa a video tutti gli eventi disponibili in ordine crescente di data (dal più vicino al più lontano) 3. L’utente sceglie l’ordine con il quale mostrare gli eventi (dal più vicino al più lontano come date o viceversa) 4. Il sistema mostra a video gli eventi ordinati secondo l’ordine richiesto 5. L’utente può selezionare un evento di interesse 6. Il sistema mostra altri dettagli relativi a esso |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | Specializzazione UC1: Visualizzazione Eventi |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC1.2: Visualizzazione per luogo |
| **Descrizione** | Mostra tutti gli eventi disponibili ordinati per luogo in ordine alfabetico o inverso |
| **Attori** | User |
| **Obiettivi** | Mostrare gli eventi disponibili svolti in luoghi ordinati alfabeticamente |
| **Precondizioni** | / |
| **Passi** | 1. L’utente entra nella pagina di visualizzazione degli eventi 2. Il sistema stampa a video tutti gli eventi disponibili in ordine crescente di data (dal più vicino al più lontano) 3. L’utente richiede l’ordinamento crescente (alfabetico) o decrescente (alfabetico inverso) per regione, provincia, comune 4. Il sistema mostra a video gli eventi relativi all’ordine richiesto 5. L’utente può selezionare un evento di interesse 6. Il sistema mostra altri dettagli relativi a esso |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | Specializzazione UC1: Visualizzazione Eventi |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC2: Login |
| **Descrizione** | L’utente può accedere al suo account per effettuare prenotazioni, se utente, o altre funzioni, se manager o ticket inspector |
| **Attori** | User, Manager, Ticket Inspector |
| **Obiettivi** | Accedere alla propria area privata nel sito per svolgere funzioni |
| **Precondizioni** | Essere registrato |
| **Passi** | 1. L’attore entra nella pagina di login 2. L’attore compila il campo “username” 3. L’attore compila il campo “password” 4. L’attore richiede di essere autenticato con quelle credenziali 5. Il sistema autorizza l’accesso all’utente e lo porta nella sua area riservata   5.a. Nel caso di autenticazione di un User, il sistema riporta alla pagina di visualizzazione evento  5.b. Nel caso di autenticazione di un Manager, il sistema riporta alla pagina di visualizzazione eventi del manager  5.c. Nel caso di autenticazione di un Ticket Inspector, il sistema riporta alla pagina di scansione del QR |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | / |
| **Postcondizioni** | L’utente è autenticato |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC2.2: Login Errato |
| **Descrizione** | L’utente, nell’accesso alla piattaforma, non viene autenticato |
| **Attori** | User, Manager, Ticket Inspector |
| **Obiettivi** | Non permettere l’accesso alla propria area privata nel sito a causa di errori di autenticazione |
| **Precondizioni** | Essere registrato |
| **Passi** | 1. L’attore entra nella pagina di login 2. L’attore compila il campo “username” 3. L’attore compila il campo “password” 4. L’attore richiede di essere autenticato con quelle credenziali 5. Il sistema non autorizza l’accesso all’utente e segnala l’errore   5.a. Nel caso di autenticazione di un User, il sistema riporta alla pagina di login segnalando l’errore e l’utente ha la possibilità di ritentare l’accesso.  5.b. Nel caso di autenticazione di un Manager, il sistema riporta alla pagina di login segnalando le credenziali come errate e il manager ha la possibilità di ritentare l’accesso.  5.c. Nel caso di autenticazione di un Ticket Inspector, il sistema riporta alla pagina di accesso. |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<extend>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | Non essere autenticato |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC3: Sign Up |
| **Descrizione** | Permette la registrazione di un visitatore alla piattaforma |
| **Attori** | User |
| **Obiettivi** | Permettere di registrarsi alla piattaforma |
| **Precondizioni** | L’utente non deve essere già registrato |
| **Passi** | 1. L’utente entra nella pagina di registrazione alla piattaforma 2. L’utente compila i dati anagrafici e di autenticazione (mail e password) 3. Il sistema verifica che non esistano account associati alla stessa mail 4. Il sistema salva i dati dell’utente nel database 5. Il sistema segnala all’utente l’avvenuta registrazione alla piattaforma e riporta alla pagina di visualizzazione eventi |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | / |
| **Postcondizioni** | L’utente è registrato, se la registrazione rispetta i controlli fatti |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC4: Prenotazione Evento |
| **Descrizione** | L’utente può prenotare il posto per un evento o rimuovere una prenotazione da un evento già prenotato. |
| **Attori** | User |
| **Obiettivi** | Prenotare un posto per un evento da parte di un utente registrato |
| **Precondizioni** | * L’utente è loggato al sito * L’evento ha posti disponibili * L’evento avviene in una data futura * L’utente non è già prenotato all’evento in caso di prenotazione. * L’utente è già prenotato all’evento in caso di disdetta della prenotazione. * L’utente si trova nella pagina di visualizzazione degli eventi |
| **Passi** | 1.a. Prenotazione a un evento:  1.a.1. L’utente richiede la prenotazione all’evento nella pagina di visualizzazione  dell’evento  1.a.2. Il sistema controlla le condizioni richieste  1.a.3. Il sistema, dopo aver verificato la disponibilità del posto richiesto, prenota il posto per l’evento e aggiorna il database  1.a.4. Il sistema conferma la prenotazione del posto richiesto  1.b. Disdetta di una prenotazione  1.b.1. L’utente richiede la disdetta della prenotazione all’evento nella pagina di  visualizzazione dell’evento  1.b.2. Il sistema disdice la prenotazione il posto per l’evento e aggiorna il  database  1.b.3. Il sistema conferma la disdetta della prenotazione del posto richiesto |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<Include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | L’utente è prenotato all’evento e ha un posto riservato nel caso di prenotazione |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC5: Scan QR Code |
| **Descrizione** | Il sistema permette al Ticket Inspector di scansionare il QR presente sulla prenotazione di un utente e autorizzarne l’accesso all’evento |
| **Attori** | Ticket Inspector |
| **Obiettivi** | Validare una prenotazione di un utente a un evento |
| **Precondizioni** | Il Ticket Inspector deve essere autenticato |
| **Passi** | 1. Il Ticket Inspector scansiona con lo scanner il QR presente sulla prenotazione 2. Il sistema verifica che la prenotazione sia valida   3.a. Il sistema segnala, in caso di esito positivo, l’accesso consentito all’utente  che ha prenotato  3.b. Il sistema segnala, in caso di esito negativo, l’accesso rifiutato all’utente per  prenotazione non valida |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<Include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC6: Inserimento Evento |
| **Descrizione** | Il sistema permette a un manager la creazione di un evento per l’inserimento di esso sulla piattaforma |
| **Attori** | Manager |
| **Obiettivi** | Creazione di un evento da parte del manager |
| **Precondizioni** | Il Manager deve essere autenticato |
| **Passi** | 1. Il Manager richiede l’inserimento di un evento al sistema 2. Il sistema mostra una pagina da compilare con i dati relativi all’evento da inserire 3. Il Manager compila i dati relativi all’evento 4. Il sistema verifica la correttezza dei dati inseriti (data futura, ad esempio)   5.a. Il sistema, in caso di esito positivo, segnala l’avvenuto inserimento dell’evento sulla piattaforma  5.b. Il sistema, in caso di esito negativo, segnala gli errori commessi nell’inserimento dell’evento |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<Include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | L’evento è presente sulla piattaforma |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC7: Visualizzazione Eventi Manager |
| **Descrizione** | Il sistema permette la visualizzazione degli eventi relativi al manager |
| **Attori** | Manager |
| **Obiettivi** | Mostrare gli eventi inseriti da un manager |
| **Precondizioni** | Il Manager deve essere autenticato |
| **Passi** | 1. Il sistema mostra i dati di base degli eventi relativi al manager   2.1. Il manager può richiedere la rappresentazione dettagliata di un evento  2.2. Il sistema mostra i dettagli dell’evento richiesto |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<Include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC8: Gestione Ticket Inspector |
| **Descrizione** | Il sistema permette al Manager la visualizzazione dei propri Ticket Inspector. |
| **Attori** | Manager |
| **Obiettivi** | Visualizzare i Ticket Inspector di un Manager |
| **Precondizioni** | Il Manager deve essere autenticato |
| **Passi** | 1. Il Manager richiede l’accesso alla pagina di visualizzazione di un evento dettagliato 2. Il sistema mostra la pagina dove poter visualizzare i Ticket Inspector di un evento. |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<Include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | / |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC9: Sign Up Manager |
| **Descrizione** | Il sistema permette all’utente di registrarsi come Manager (organizzatore di eventi) |
| **Attori** | Manager |
| **Obiettivi** | Registrare un Manager come tale |
| **Precondizioni** | Il Manager non è ancora registrato |
| **Passi** | 1. L’utente richiede la registrazione alla piattaforma come Manager 2. Il sistema mostra la pagina di registrazione alla piattaforma come Manager 3. L’utente compila tutti i dati anagrafici e dell’organizzazione 4. L’utente richiede la registrazione con i dati inseriti 5. Il sistema controlla i dati inseriti   6.a.1. In caso di validazione corretta, il sistema conferma la richiesta di  registrazione via mail al manager  6.b.1. In caso di validazione errata, il sistema richiede la modifica dei dati errati |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | <<include>> UC2: Login |
| **Postcondizioni** | Il Manager è registrato se la registrazione è andata a buon fine |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | UC10: Logout |
| **Descrizione** | L’utente può disconnettersi dal suo account |
| **Attori** | User, Manager, Ticket Inspector |
| **Obiettivi** | Uscire dalla propria area privata nel sito per svolgere funzioni |
| **Precondizioni** | Essere autenticato |
| **Passi** | 1. L’attore preme il pulsante di logout 2. Il sistema autorizza la disconnessione all’utente e lo porta nella pagina iniziale di visualizzazione eventi |
| **Casi d’uso associati / flussi alternativi** | / |
| **Postcondizioni** | L’utente non è più autenticato |